



## CHI SIAMO

L'ITABC opera con competenze in archeologia, architettura, chimica, fisica, geofisica, geologia, ingegneria ed informatica, indispensabili per lo studio del Patrimonio Culturale. Queste diverse competenze concorrono alla definizione delle progettualità più appropriate che il settore richiede.

L'elemento distintivo dell'ITABC risiede nel coniugare attività e metodologie di ricerca proprie delle c.d. "scienze dure" con quelle delle scienze umanistiche, con la costruzione e l'affinamento di un linguaggio comune nel campo della ricerca applicata ai Beni Culturali.

Le attività sono principalmente orientate alla definizione, implementazione e ottimizzazione di nuove metodologie di indagine sia per lo studio del territorio che dei manufatti storici volte alla conoscenza, alla valorizzazione e alla fruizione di complessi di beni archeologici ed architettonici in Italia e all'estero.



## CHI SIAMO



·Il Virtual Heritage Lab del CNR ITABC opera nell'ambito della ricerca sui Musei virtuali, sul rilievo archeologico e la ricostruzione 3D applicata al Patrimonio, sulle applicazioni di realtà virtuale, interattive e non per il recupero, l'analisi e la fruizione dei Beni Culturali



## **COSA OFFRIAMO**

- Competenze nel settore della ricostruzione storico-culturale, grazie a un'equipe interdisciplinare.
- Rete di partnership EU nell'ambito dei Musei virtuali.
- Esperienza consolidata nella realizzazione di applicazioni per la fruizione del Patrimonio.



**COSA  
FACCIAMO**

- Applicazioni interattive real-time per la navigazione del paesaggio, sia offline che web-based, con tecniche miste (VR+cinematografiche).
- Serious games e applicazioni di interazione multiutente per la fruizione del Patrimonio culturale.
- Ricostruzioni 3D di contesti storici, architettoniche e paesaggistiche
- Tecniche e metodologie di analisi e rilievo 3D per i contesti antichi.



## **COSA OFFRIAMO**

- Competenze nel settore della ricostruzione storico-culturale, grazie a un'equipe interdisciplinare.
- Rete di partnership EU nell'ambito dei Musei virtuali.
- Esperienza consolidata nella realizzazione di applicazioni per la fruizione del Patrimonio.



## CHI CERCHIAMO

- Istituzioni museali
- Partner istituzionali di ricerca nell'ambito economia-business planning
- Partner tecnologici e commerciali in particolare nel mondo dell'engineering
- Partner nel mondo dei media e del broadcasting



*Ist. Di ricerca:* **Istituto per le Tecnologie Applicate ai BB.CC. (CNR)**

*Keywords:* *Virtual archaeology, landscape reconstruction, CH storytelling apps*

*Speaker:* Augusto Palombini

*Contatto:* [augusto.palombini@itabc.cnr.it](mailto:augusto.palombini@itabc.cnr.it)

## ESEMPI



*Ist. Di ricerca:* **Istituto per le Tecnologie Applicate ai BB.CC. (CNR)**

*Keywords:* *Virtual archaeology, landscape reconstruction, CH storytelling apps*

*Speaker:* Augusto Palombini

*Contatto:* [augusto.palombini@itabc.cnr.it](mailto:augusto.palombini@itabc.cnr.it)

**FINE**